

Ferien-Workshop "Kreative/Grafische Berufe in der Spielebranche" – Sommer 2017

vom 17.7. bis 21.7.2017 (Basiskurs I) und vom 7.8. bis 11.8.2017 (Basiskurs II) in der Games Factory Ruhr, Kreuzstraße 1-3 in Mülheim an der Ruhr

Ihr spielt nicht nur gerne Computerspiele, sondern seid auch kreativ? Ihr möchtet später einen grafischen Beruf erlernen oder einfach mal in den Bereich hineinschnuppern? Die Spielebranche besteht aus vielen spannenden Arbeitsbereichen. Zwei Dozenten informieren Euch über die verschiedenen grafischen Berufsfelder der Spielebranche und geben Euch Einblicke hinter die Kulissen von Spieleproduktionen. Sie geben Euch Tipps zum Zeichnen und Malen, erstellen mit Euch zusammen 2D- und 3D-Grafiken und hauchen den Modellen vor Euren Augen Leben ein.

Das zdi-Netzwerk Mülheim an der Ruhr bietet in den Sommerferien zwei kostenlose Basiskurse für Mädchen und Jungen ab der achten Klasse im Bereich Grafikgestaltung an. Ihr solltet Interesse an grafischen Tätigkeiten mitbringen, müsst aber keine Vorkenntnisse von Grafikprogrammen haben. Außerdem braucht Ihr einen eigenen Laptop oder "normalen" PC mit zeitgemäßer Hardware, den Ihr gut bedienen könnt.

Der Kurs setzt sich aus den folgenden Bereichen zusammen (5 Tage Gesamtdauer):

2D-Entwurf: Ideenfindung und Erstellung von Konzepten

Zeichnen und Malen von Charakteren und Objekten

3D-Umsetzung, Teil 1: Modeling und Texturing

Umgang mit dem 3D-Programm 3ds max Objekte konstruieren, kolorieren und beleuchten

3D-Umsetzung, Teil 2: Animation

die zuvor konstruierten Objekte werden animiert und mit ihnen ein kleiner Film erstellt

Kurszeiten:

Basiskurs I: 17.7. bis 21.7.2017 von 10.00 bis 17.00 Uhr (inkl. Pausen)

Anmeldefrist bis spätestens zum Freitag, den 7. Juli 2017

Basiskurs II: 14.8. bis 18.8. 2017 von 10.00 bis 17.00 Uhr (inkl. Pausen)

Anmeldefrist bis spätestens zum Freitag, den 4. August 2017

Fragen beantwortet gerne:

Monika Bruckmann Wiesenstraße 35 45473 Mülheim an der Ruhr

Tel: 0208-48 48 42

E-Mail: m.bruckmann@muelheim-business.de











